

3. OPERAZIONI SUI TENSORI.

3.1. Dimostrare le seguenti uguaglianze:

$$(a) \delta_{pq} A_{qr} = A_{pr} ;$$

$$(b) \delta_{pq} \delta_{qr} = \delta_{pr} ;$$

$$s: (c) \delta_{pq} \delta_{qr} \delta_{rs} = \delta_{ps} ;$$

$$(d) \delta_{ii} = 3 ;$$

$$(e) \delta_{pq} A_{qrs} = A_{prs} ;$$

$$s: (f) \delta_{pq} \delta_{qr} \delta_{rs} \delta_{sp} = 3 ;$$

$$s: (g) e_{1km} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \end{bmatrix}, \quad e_{k2m} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \end{bmatrix} ;$$

$$s: (h) \delta_{ik} e_{ikm} = (0, 0, 0) ;$$

$$(i) e_{iks} e_{mks} = 2\delta_{im} ;$$

$$(l) e_{ikm} e_{ikm} = 6 ;$$

$$s: (m) (P_{ijk} + P_{jki} + P_{jik}) x_i x_j x_k = 3 P_{ijk} x_i x_j x_k .$$

3.2. Dimostrare che

$$e_{ijk} e_{mnk} = \delta_{im} \delta_{jn} - \delta_{in} \delta_{jm} .$$

→ ~~Si~~ 3.3. Dimostrare le seguenti uguaglianze :

(a) $e_{ijk} e_{mjk} e_{mpq} = 2\delta_{im} e_{mpq} = 2e_{ipq}$;

(b) $e_{ijk} e_{jkp} e_{pi} = 0$;

(c) $e_{ijk} a_j a_k = (0, 0, 0)$.

→ 3.4. Calcolare la parte simmetrica D_{ij} e la parte emisimmetrica E_{ij} del tensore T_{ij} di componenti:

$$\begin{bmatrix} 1 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \\ 2 & 1 & 0 \end{bmatrix} .$$

Verificare che $T_{ij} = D_{ij} + E_{ij}$ e determinare il vettore associato alla parte emisimmetrica.

- ~~3.5.~~ Provere che le quantità seguenti sono invarianti sotto un generico cambiamento di coordinate, facendo la verifica diretta :

→ (a) A_{ii} ;

(b) $A_{ij} A_{ij}$;

(c) $A_{ij} A_{ik} A_{kj}$;

→ ~~(d)~~ $e_{ijk} e_{kpj} A_{ip}$.

→ ~~3.6.~~ Espandere e semplificare dove possibile l'espressione

$D_{ij} x_i x_j$ se .

(a) $D_{ij} = D_{ji}$, $D_{ij} x_i x_j = D_{ji} x_i x_j$

(b) $D_{ij} = -D_{ji}$.

3.7. Mostrare che $B_{ij} = e_{ijk} a_k$ è antisimmetrico.

3.8. Mostrare che la forma quadratica $D_{ij} x_i x_j$ è inalterata se a D_{ij} si sostituisce la sua parte simmetrica.

3.9. Se un tensore ha componenti:

$$T_{rs} = \begin{bmatrix} \alpha & 0 & 0 \\ 0 & \alpha & 0 \\ 0 & 0 & \alpha \end{bmatrix}$$

ha le stesse componenti in ogni sistema di riferimento.

3.10. Siano A_{ij} le componenti di un tensore.

(a) La terna $v_k = e_{kij} A_{ij}$ dà le componenti di un vettore?

(b) La terna $\{ A_{11}, A_{12}, A_{13} \}$ è un vettore?

3.11. Sia p uno scalare.

(a) La terna (p, p, p) dà le componenti di un vettore?

(b) La tabella $\begin{bmatrix} p & 0 & 0 \\ 0 & p & 0 \\ 0 & 0 & p \end{bmatrix}$

dà le componenti di un tensore ?

3.12. Siano v_1, v_2, v_3 le componenti di un vettore. La tabella

$$T_{rs} = \begin{bmatrix} v_1 & 0 & 0 \\ 0 & v_2 & 0 \\ 0 & 0 & v_3 \end{bmatrix}$$

dà un tensore? *NO sempre tensore*

3.13. Sia \underline{v} un vettore di componenti v_1, v_2, v_3 . Sono scalari le quantità seguenti?

(a) $v_1^2 + v_2^2 + v_3^2$, *SI*

(b) $v_1 + v_2 + v_3$. *NO*

3.14. Siano v_i le componenti di un vettore.

Le tabelle che seguono hanno carattere tensoriale?

(a) $T_{rs} = \begin{bmatrix} 0 & v_1 & v_2 \\ -v_1 & 0 & v_3 \\ -v_2 & -v_3 & 0 \end{bmatrix}$; *NO*

(b) $Q_{rs} = \begin{bmatrix} 0 & v_3 & -v_2 \\ -v_3 & 0 & v_1 \\ v_2 & -v_1 & 0 \end{bmatrix}$. *SI per $Q_{rs} = -Q_{sr}$*

3.15. Sia A_{ij} un tensore simmetrico,

(a) se B_{ij} è antisimmetrico, quanto vale $A_{ij} B_{ij}$? *0*

(b) se C_{ijk} è antisimmetrico negli indici j e k (cioè $C_{ijk} = -C_{ikj}$), quanto vale $C_{ijk} A_{jk}$? *0*

3.16. Verificare che se un tensore è simmetrico in un particolare riferimento, lo è in tutti. La stessa proprietà vale per la emisimmetria?

3.17. Dato un generico tensore antisimmetrico T_{rs} trovare un cambiamento di riferimento che lo porta nella forma:

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & T'_{23} \\ 0 & -T'_{23} & 0 \end{bmatrix}$$

3.18. Provare le uguaglianze seguenti facendo uso dei tensori di Ricci e di Kronecker:

(a) $(\underline{a} \times \underline{b}) \cdot \underline{a} = 0$;

(b) $(\underline{a} \times \underline{b}) \cdot (\underline{c} \times \underline{d}) = (\underline{a} \cdot \underline{c})(\underline{b} \cdot \underline{d}) - (\underline{a} \cdot \underline{d})(\underline{b} \cdot \underline{c})$;

(c) $(\underline{a} \times \underline{b}) \cdot (\underline{a} \times \underline{b}) + (\underline{a} \cdot \underline{b})^2 = a^2 b^2$.

3.19. Dimostrare che: $\underline{a} \times (\underline{b} \times \underline{c}) = \underline{b}(\underline{a} \cdot \underline{c}) - \underline{c}(\underline{a} \cdot \underline{b})$.

3.20. Provare che $\underline{p} \times (\underline{q} \times \underline{r}) + \underline{q} \times (\underline{r} \times \underline{p}) + \underline{r} \times (\underline{p} \times \underline{q}) = \underline{0}$,

(a) applicando il risultato del Pb. 3.19. ,

(b) con l'uso della notazione in componenti e del tensore di Ricci.

3.21. (Associatività del prodotto vettoriale). Far vedere che:
Condizione necessaria e sufficiente perchè sia

$$(\underline{u} \times \underline{v}) \times \underline{w} = \underline{u} \times (\underline{v} \times \underline{w})$$

è che sia $(\underline{u} \times \underline{w}) \times \underline{v} = 0$.

Discutere ^(il Teorema 3.21) i casi in cui $\underline{u} \cdot \underline{v} = 0$, oppure $\underline{v} \cdot \underline{w} = 0$.

3.22. Provare che:

$$\underline{p} \times [(\underline{a} \times \underline{q}) \times (\underline{b} \times \underline{r})] + \underline{q} \times [(\underline{a} \times \underline{r}) \times (\underline{b} \times \underline{p})] + \\ + \underline{r} \times [(\underline{a} \times \underline{p}) \times (\underline{b} \times \underline{q})] = \underline{0}.$$

3.23. Provare che:

$$\underline{p}[\underline{q} \cdot (\underline{r} \times \underline{s})] - \underline{q}(\underline{r} \cdot (\underline{s} \times \underline{p})) + \underline{r}(\underline{s} \cdot (\underline{p} \times \underline{q})) + \\ + \underline{s}(\underline{p} \cdot (\underline{q} \times \underline{r})) = \underline{0}.$$

3.24. Provare che $(\underline{a} \times \underline{b}) \cdot [(\underline{b} \times \underline{c}) \times (\underline{c} \times \underline{a})] = |\underline{a} \cdot \underline{b} \times \underline{c}|^2$.

3.25. Sia assegnata una generica diade $T_{rs} = v_r w_s$.

(a) Determinare un cambiamento di riferimento che la porta nella forma:

$$\begin{bmatrix} v_1 w_1 & v_1 w_2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

(b) Se $\underline{v} = \underline{w}$ si può semplificare ulteriormente?

(c) Verificare che il vettore associato alla parte antisimmetrica di T_{rs} è uguale al prodotto vettoriale di \underline{v} e \underline{w} .

3.26. Quali sono delle condizioni necessarie perchè un tensore T_{rs} si possa scrivere nella forma $v_r w_s$, con \underline{v} e \underline{w} vettori?

3.27. Siano \underline{v} e \underline{w} due vettori di componenti $(1,1,0)$ e $(0,0,1)$ rispettivamente. Si scriva la diade $T_{rs} = v_r w_s$; si determini un cambiamento di riferimento che porta T_{rs} nella forma indicata nel Probl. 3.25. E' unico un tale cambiamento? Ci sono vettori che conservano le stesse componenti in tale cambiamento di riferimento?

3.28. Siano A_{rs} e B_{rs} due tensori simmetrici. Il tensore $C_{rs} = A_{rk} B_{ks}$ è simmetrico?

3.29. Dimostrare che se B_{rs} è simmetrico e A_{rs} è qualunque, il tensore

$$C_{rs} = A_{kr} B_{ki} A_{is}$$

è simmetrico.

3.30. Provare che se le componenti di $C_{rs} = A_{rk} A_{sk}$ sono tutte nulle, allora A_{rs} ha componenti tutte nulle.

3.31. Provare con un controesempio che il tensore $D_{rs} = A_{rk} A_{ks}$ invece può avere tutte le componenti nulle, mentre A_{rs} non ha tutte le componenti nulle.

3.32. Sia A_{rs} un tensore simmetrico, tale che il prodotto $A_{rs} B_{sk}$ sia simmetrico per ogni tensore B_{sk} antisimmetrico. Si provi che A_{rs} ha tutte le componenti nulle.

3.33. Sia \underline{d} un vettore non nullo. Provare che condizione necessaria e sufficiente perchè $\underline{d} \otimes \underline{u}$ sia un tensore antisimmetrico è che \underline{u} sia nullo.